

Операция «Триангуляция»

Георгий Кучерин
Леонид Безвершенко
Борис Ларин



Операция «Триангуляция»

2

Целенаправленная атака на устройства Apple

Метод заражения: цепочка эксплойтов нулевого дня, не требующая взаимодействия с пользователем

Обнаружена Лабораторией Касперского
В Лаборатории Касперского

Программа презентации

История самой изощренной атаки, когда-либо обнаруженной ЛК!

1. Как мы обнаружили и поймали все этапы атаки

2. Обзор цепочки заражения

- Удаленное выполнение кода
- Обход аппаратной подписи указателей (PAC)
- Уязвимость ядра
- **Обход аппаратной защиты памяти (PPL)**



3. Обзор шпионского ПО

Как мы обнаружили и поймали все этапы?

Злоумышленники допустили ошибки

Ошибки злоумышленников

1. Подозрительная сетевая активность

Подозрительная сетевая активность

6

Использованные домены:

backuprabbit[.]com

cloudsponcer[.]com

snoweeanalytics[.]com

...

Подозрительные имена

Всегда в парах

Высокий исходящий трафик

Cloudflare + NameCheap

Подозрительная сетевая активность

Перед появлением доменов всегда происходит активность iMessage!

| Time | Server Name | Destination | Destination Port | Protocol |
|------------|------------------------------------|----------------|------------------|----------|
| 222.577175 | init.ess.apple.com | 62.115.253.208 | 443 | TLSv1.3 |
| 223.248546 | kt-prod.ess.apple.com | 17.145.0.2 | 443 | TLSv1.3 |
| 250.471089 | p113-caldav.icloud.com | 17.250.84.36 | 443 | TLSv1.2 |
| 301.339923 | edge-102.sesto4.icloud-content.com | 17.250.84.37 | 443 | TLSv1.3 |
| 302.194211 | p31-content.icloud.com | 17.250.84.22 | 443 | TLSv1.2 |
| 314.766744 | setup.icloud.com | 17.250.84.19 | 443 | TLSv1.2 |
| 339.869951 | backuprabbit.com | 104.21.21.154 | 443 | TLSv1.3 |
| 359.630968 | gsa.apple.com | 17.32.194.2 | 443 | TLSv1.2 |
| 360.605764 | backuprabbit.com | 104.21.21.154 | 443 | TLSv1.3 |
| 361.092903 | pds-init.ess.apple.com | 62.115.253.218 | 443 | TLSv1.3 |
| 368.065719 | cloudsponcer.com | 104.21.79.172 | 443 | TLSv1.3 |
| 377.414078 | backuprabbit.com | 104.21.21.154 | 443 | TLSv1.3 |
| 423.442812 | gateway.icloud.com | 17.250.84.4 | 443 | TLSv1.3 |
| 426.333906 | identity.ess.apple.com | 17.138.176.4 | 443 | TLSv1.3 |
| 427.062256 | identity.ess.apple.com | 17.138.176.4 | 443 | TLSv1.3 |
| 428.386581 | identity.ess.apple.com | 17.138.176.4 | 443 | TLSv1.3 |
| 429.057571 | identity.ess.apple.com | 17.138.176.4 | 443 | TLSv1.2 |
| 437.411511 | iphone-ld.apple.com | 62.115.253.233 | 443 | TLSv1.3 |
| 500.156738 | init.itunes.apple.com | 184.51.132.49 | 443 | TLSv1.3 |
| 760.068442 | courier.push.apple.com | 17.57.146.133 | 5223 | TLSv1.3 |
| 761.825773 | iphone-ld.apple.com | 62.115.253.219 | 443 | TLSv1.3 |
| 762.498958 | cloudsponcer.com | 104.21.79.172 | 443 | TLSv1.3 |
| 765.125499 | gs-loc.apple.com | 17.36.206.4 | 443 | TLSv1.3 |

Сервер
вложений
iMessage

Плохие
домены

Ошибки злоумышленников

1. Подозрительная сетевая активность
2. Артефакты заражения

Артефакты заражения

Злоумышленники удаляли вложения с эксплойтами, но забыли про папки => пустые папки в **Library/SMS/Attachments**

Удаляли данные из множества SQL баз, но забыли о **datausage.sqlite** (статистика сетевого трафика)

10:05 Datausage **BackupAgent**
(Bundle ID: , ID: 710) WIFI IN: 0.0,
WIFI OUT: 0.0 - WWAN IN:
734459.0, WWAN OUT: 287912.0



Сетевая активность из:

- a) Устаревшего приложения**
- b) Которое не использует сеть**

План Перехват: инструментация iMessage на Mac

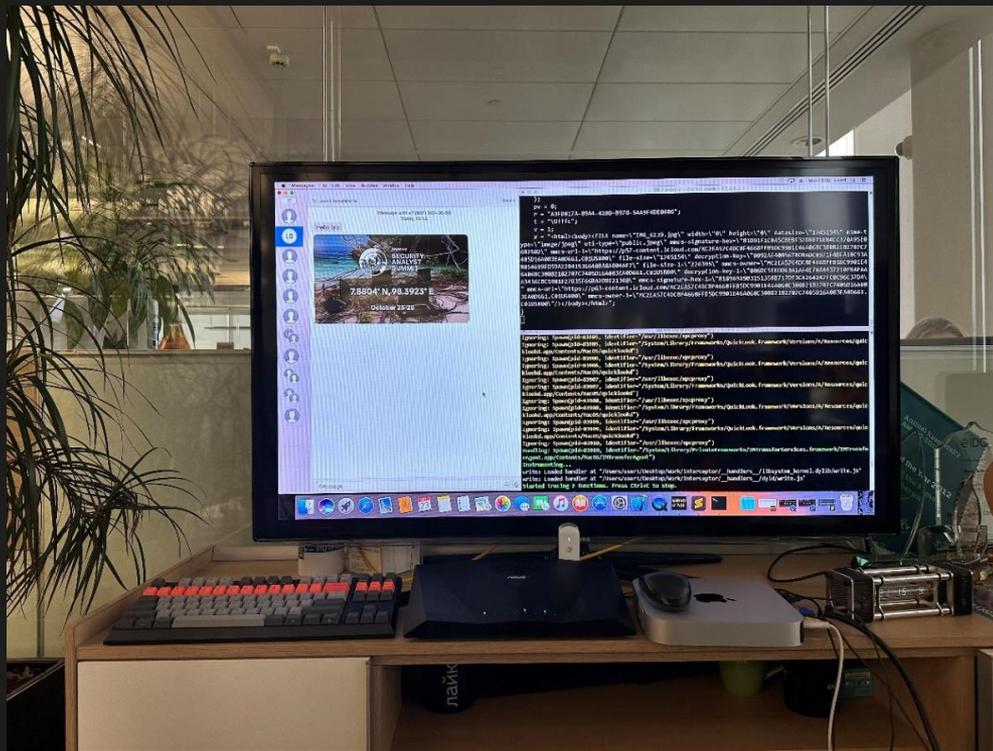
10

Авторизация в Apple ID на Mac

Перехват функций iMessage при помощи Frida

Ожидание нового заражения...

Не сработало...



Ошибки злоумышленников

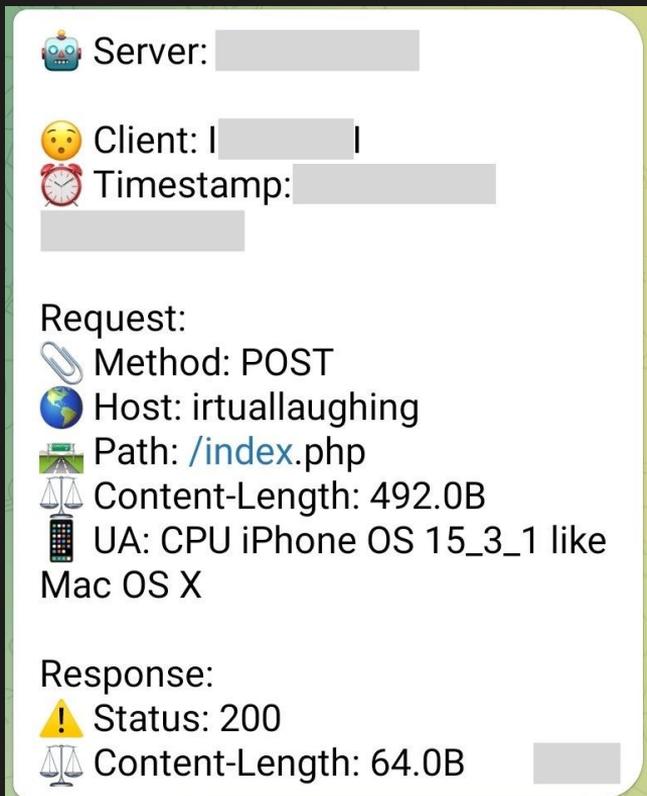
1. Подозрительная сетевая активность
2. Артефакты заражения
3. Отсутствие обнаружения атаки «человек посередине» !

Мы установили ловушку

1. Установили mitmproxy (для перехвата HTTPS) на сервер
2. Установили свой SSL-сертификат на айфоны коллег
3. Направили весь трафик с айфонов на сервер с mitmproxy

Результат

**Мы можем
наблюдать за
атаками!**



Server: [REDACTED]

Client: [REDACTED]

Timestamp: [REDACTED]

Request:

- Method: POST
- Host: irtuallaughing
- Path: /index.php
- Content-Length: 492.0B
- UA: CPU iPhone OS 15_3_1 like Mac OS X

Response:

- Status: 200
- Content-Length: 64.0B

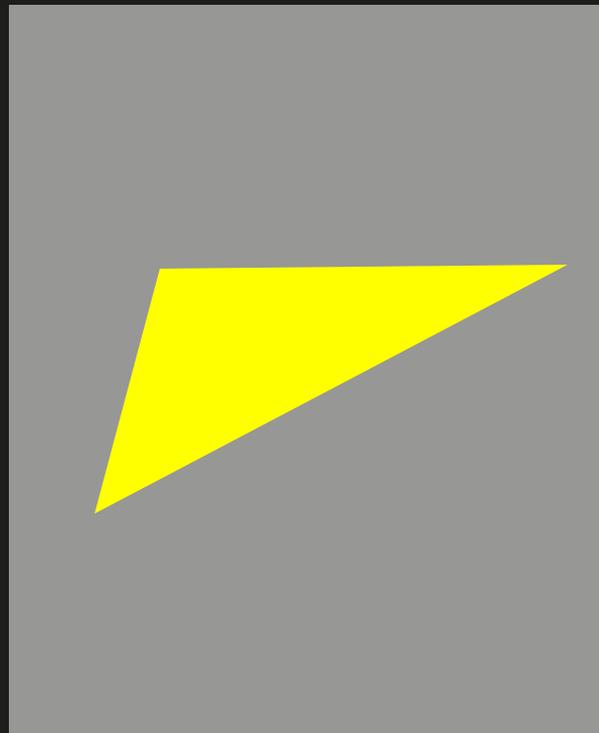
**И патчить код
атакующих
для получения
следующих
этапов атаки!**

Что нас ждало внутри

1. Снятие отпечатка устройства

```
context.bufferData(context.ELEMENT_ARRAY_BUFFER, 1,
context.STATIC_DRAW);
context.useProgram(C);
context.clearColor(0.5, 0.7, 0.2, 0.25);
context.clear(context.COLOR_BUFFER_BIT);
context.drawElements(context.TRIANGLES, 1.length,
context.UNSIGNED_SHORT, 0);
C.L = context.getAttribLocation(C, Z('VE'));
C.W = context.getUniformLocation(C, Z('Zv'));
context.enableVertexAttribArray(C.L);
context.vertexAttribPointer(C.L, 3, context.FLOAT, !1, 0, 0);
context.uniform2f(C.W, 1, 1);
context.drawArrays(context.TRIANGLE_STRIP, 0, 3);
var h = new Uint8Array(262144);
```

Хэш нарисованного **треугольника** и многое другое



Что нас ждало внутри

2. Слои и слои асимметричной криптографии...

... мы их обошли внедрением своих ключей с помощью **regex**

Стади



NOOOOOOOO! YOU
CANT JUST SNIFF
AND DECRYPT ALL
HTTPS TRAFFIC



haha mitmproxy go brrrr



рвер
ующих

я

Что нас ждало внутри

16

3. Валидаторы, эксплойты, шпионское ПО, плагины

Мы заполучили все компоненты атаки!

Цепочка атаки



TrueType

- **Самый распространенный формат шрифтов в мире**
- **Разработан Apple и выпущен в мае 1991 года**
- **Шрифты содержат программы для виртуальной машины**
- **Apple поделилась кодом с Microsoft**
- **Код Apple был добавлен в Windows 3.1**
- **В результате в Windows найдено множество уязвимостей**

Эксплойт написан на языке ассемблера TrueType VM

1. Я прочитал документацию
2. Начал разрабатывать модуль IDA Pro
3. В документации отсутствуют некоторые детали
4. Решил найти их **в коде интерпретатора TrueType VM на iOS**

TrueType на iOS

```
DCQ fnt_ROLL(fnt_LocalGraphicStateType *)
DCQ fnt_BinaryOperand(fnt_LocalGraphicStateType *)
DCQ fnt_BinaryOperand(fnt_LocalGraphicStateType *)
DCQ fnt_SCANTYPE(fnt_LocalGraphicStateType *)
DCQ fnt_INSTCTRL(fnt_LocalGraphicStateType *)
DCQ fnt_ADJUST(fnt_LocalGraphicStateType *)
DCQ fnt_ADJUST(fnt_LocalGraphicStateType *)
DCQ fnt_GETVARIATION(fnt_LocalGraphicStateType *)
DCQ fnt_GETDATA(fnt_LocalGraphicStateType *)
DCQ fnt_IDefPatch(fnt_LocalGraphicStateType *)
DCQ fnt_IDefPatch(fnt_LocalGraphicStateType *)
DCQ fnt_IDefPatch(fnt_LocalGraphicStateType *)
```



**Недокументированная
инструкция**



Недокументированная инструкция

Я нигде не смог найти информации об этой инструкции...

...за исключением древних исходников Windows OS

```
/* Apple Only Instructions */ ← Перевод: /* Инструкции только для Apple */  
/* fnt_ADJUST */  
case 0x8f:  
/* fnt_ADJUST */  
case 0x90:  
...  
{  
  // Error  
  break;  
}
```

Единственное упоминание и оно из начала 90-х!

Уязвимость #1: CVE-2023-41990

22

Одна недокументированная инструкция
Предназначенная только для Apple
Сможете догадаться, где уязвимость?

Уязвимость #1: CVE-2023-41990

```
/* Adjust points from start to end */
```

```
while(True)
{
    points[current_point] = new_value;
    flags[current_point] |= MOVED;
```

```
    if (current_point < end_point)
        current_point++;
    else
        current_point = start_point;
```

```
/* Adjust points from end to start */
```

```
while(True)
{
    points[current_point] = new_value;
    flags[current_point] |= MOVED;
```

```
    if (current_point > start_point)
        current_point--;
    else
        current_point = end_point; -1
```

```
    value = points[current_point];
```

```
    if (value >= limit_start && value <= limit_end)
        if (count == 0)
            break;
        else
            break;
```

```
    count--;
```

```
}
```

end_point



Буфер с "points"

Буфер со смещениями
МАССИВОВ (!)

Хронология исправления

Обработчик инструкции `fnt_ADJUST` присутствовал с начала 90-х

Тихо удален в **январе 2023** из iOS 16.3, macOS 13.2

К тому времени уже активно использовался злоумышленниками

iOS 15, macOS 12 исправлены в **июле 2023** после нашего оповещения

Обход защиты Pointer Authentication Code (PAC)

25

В **arm64e** специальные инструкции подписывают и проверяют указатели



Атакующим необходимо подписать указатели с помощью **PACIZA**

Злоумышленники используют эти недостатки:

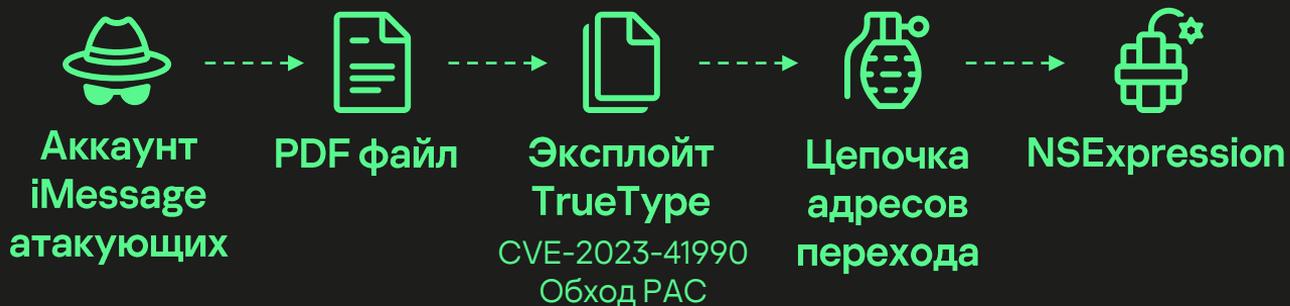
1. Слишком много разных указателей подписываются **PACIZA**
2. Подписанные указатели можно найти в памяти

Уязвимость #2 (исправлена в iOS 16.0)

1. Атакующие находят **подписанный** указатель функции `dlsym`
2. Используют для получения **подписанного** указателя `mprotect`
3. Создают поддельный **заголовок Mach-O**
4. Его экспорт указывает на функцию **signPointer** из **dyld**
5. Для заголовка создают поддельный **объект dyld4::Loader**
6. Объект инъецируется в список загруженных модулей
7. `dlsym` возвращает **подписанный** указатель функции **signPointer!**

signPointer подписывает **любой указатель** **любым ключом/модификатором ключа** = **полный обход РАС**

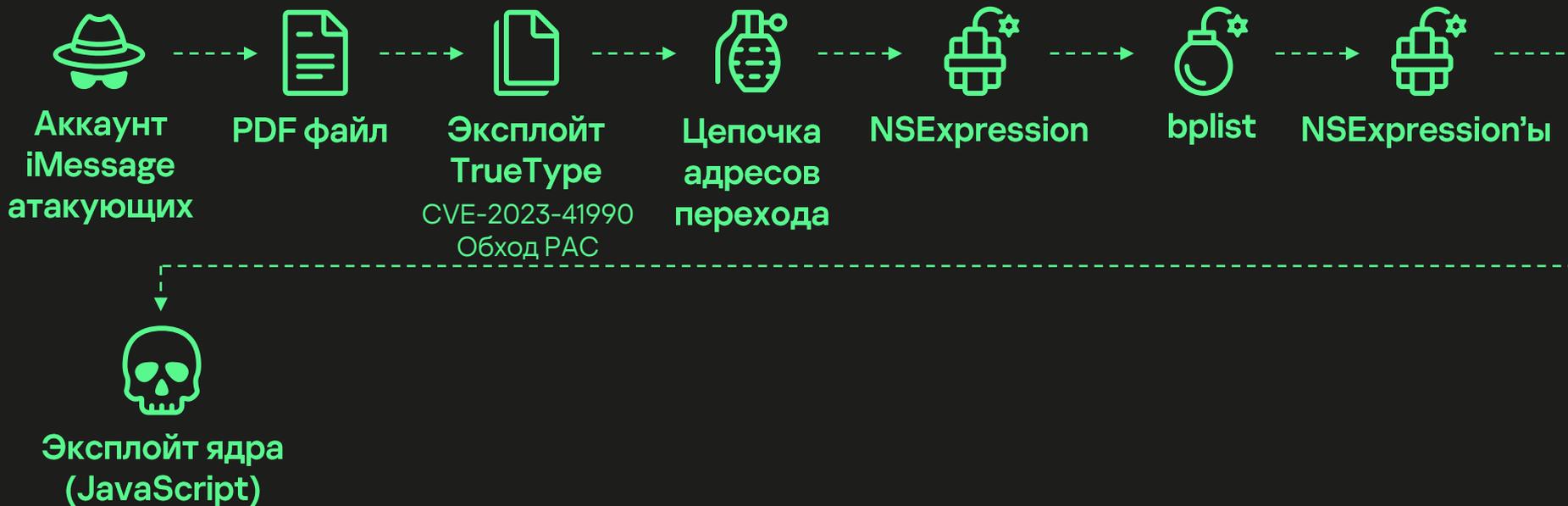
Цепочка атаки



Классы NSExpression и NSPredicate

```
now(FUNCTION(FUNCTION(..., "_copyFormatStringWithConfiguration:" ,
    FUNCTION(CAST("NSNumber", "Class"), "numberWithLong:" ,
        FUNCTION(FUNCTION(CAST("NSValue", "Class"), "valueWithBytes:objCType:" ,
            FUNCTION((FUNCTION(CAST("NSNumber", "Class"), "numberWithLong:" , SELF) +
                FUNCTION(FUNCTION(CAST("NSString", "Class"), "stringWithUTF8String:" , SELF),
                    "valueForKey:" , "length"))) + 1, "unsignedLongValue"),
            FUNCTION("^v", "UTF8String")), "pointerValue"))), ...),
    FUNCTION(FUNCTION(CAST("NSKeyedUnarchiver", "Class"), "unarchiveObjectWithData:" ,
        FUNCTION(FUNCTION(CAST("NSData", "Class"), "dataWithBytes:length:" ,
            FUNCTION((FUNCTION(CAST("NSNumber", "Class"), "numberWithLong:" , SELF)
                + FUNCTION(FUNCTION(CAST("NSString", "Class"), "stringWithUTF8String:" , SELF),
                    "valueForKey:" , "length"))) + 9, "unsignedLongValue"),
            FUNCTION(..., "longValue"),
                "decompressedDataUsingAlgorithm:error:" , FUNCTION(2, "longValue"), nil)),
                "expressionValueWithObject:context:" , nil, nil)) == 1
```

Цепочка атаки



Модификация работы библиотеки JavaScriptCore

30

Приложения могут использовать JavaScript (без JIT-компиляции)

Злоумышленники извлекают из этого максимальную выгоду

```
WTF::setPermissionsOfConfigPage(void)::onceFlag = -1;
bmalloc::availableMemory(void)::onceFlag = -1;
bmalloc::availableMemory(void)::availableMemory = 0x100000;
```

```
JSC::Config::disableFreezingForTesting();
JSC::Config::enableRestrictedOptions();
JSDisableGCTimer();
WTF::ThreadGroup::addCurrentThread(WTF::activeThreads(void)::activeThreads);
```

```
putenv("JSC_useMachForExceptions=0");
putenv("JSC_useGC=0");
putenv("JSC_useDollarVM=1");
```

```
>>> describe([1, 2, 3, 4])
Object: 0x1062b4340 with butterfly 0x8000e4008 (Structure 0x1062c80a0, Leaf), StructureID: 97
    arrayWithInt32, Proto:0x1062c80a0, Leaf], StructureID: 97
```

Отладочный функционал `$vm` позволяет манипулировать памятью

Эксплойт JavaScript

Самый сложный эксплойт JavaScript, который я видел

Обфусцирован с помощью UglifyJS

- Код нечитаabelен
- Размер кода сведен к минимуму, но...

11 000 строк кода!

после переформатирования с
помощью jsbeautifier

JavaScript на стероидах



JavaScript



Исполнение произвольного кода / JS на стероидах 32

Эксплойт выполняет функции ОС напрямую из JavaScript

```
async call_mach_vm_allocate_api(target, address, size, flags) {
  var address_ptr = set_value_wrap(this.set_value_helper, address);
  var result = (await this.api_caller.call_api('mach_vm_allocate', [target, address_ptr, size, flags])).get_dword();
  var address = get_value_wrap(address_ptr);
  return [result, address]
}

async call_mach_vm_protect_api(target, address, size, set_maximum, prot) {
  return (await this.api_caller.call_api('mach_vm_protect', [target, address, size, set_maximum, prot])).get_dword();
}
```

JSCallbackObject + цепочка гаджетов + оператор **instanceof**

Уязвимость #3: CVE-2023-32434

Невероятно простая и мощная уязвимость ядра
Целочисленные переполнения в системных вызовах
отображения памяти!

Уязвимость #3: CVE-2023-32434

34

`mach_make_memory_entry` - создаёт запись памяти

```
kern_return_t mach_make_memory_entry(
    vm_map_t          target_map,
    vm_size_t         *size,      // входной параметр - размер
    vm_offset_t       offset,     // входной параметр - смещение
    vm_prot_t         permission,
    ipc_port_t        *object_handle,
    ipc_port_t        parent_entry)
```

Уязвимость #3: CVE-2023-32434

35

Этот системный вызов имел такую проверку смещения и размера!

```
if ((offset + *size + parent_entry->data_offset) > parent_entry->size) {  
    kr = KERN_INVALID_ARGUMENT;  
    goto make_mem_done;  
}
```

Проверка обходится с `size = 0xFFFFFFFFFC000` и `offset = 0x8000`

Создает `vm entry` (запись памяти) с размером `0xFFFFFFFFFC000!`

Уязвимость #3: CVE-2023-32434

36

`vm_map` – отображает объект памяти на область виртуальной памяти

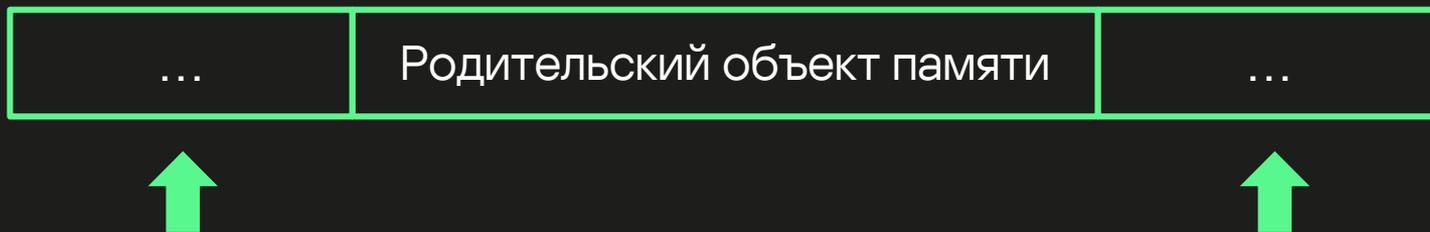
Этот системный вызов имел такую проверку :

```
if (named_entry->size < (offset + initial_size)) {  
    return KERN_INVALID_ARGUMENT;  
}
```

Проверка **не работает** для `size = 0xFFFFFFFFFFFFC000!`

Уязвимость #3: CVE-2023-32434

37

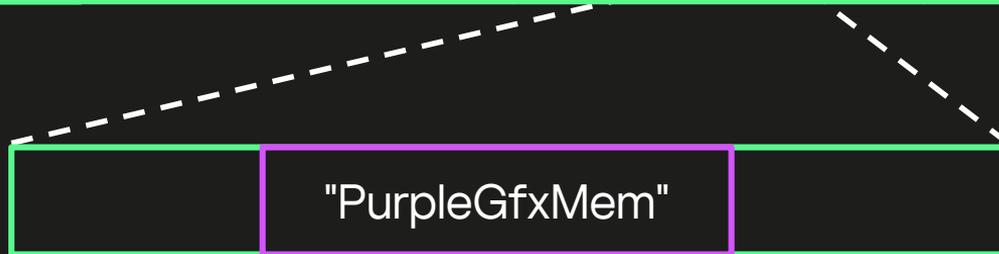
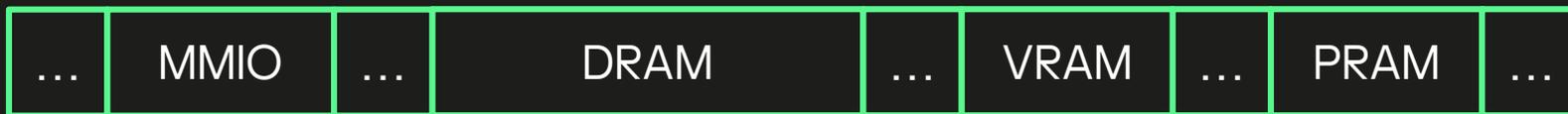


**Злоумышленники могут отображать память за пределами
родительского объекта памяти!**

Использование **особого** родительского объекта памяти
позволяет отображать **любую физическую память** на
уровне пользователя!

Уязвимость #3: CVE-2023-32434

Карта физической памяти



Кадровый буфер (видеобуфер)

Может использоваться с **mach_make_memory_entry!**

Уязвимость #3: CVE-2023-32434

1. Атакующие создают вредоносную `vm entry` для `PurpleGfxMem`
2. Получают базовый адрес `PurpleGfxMem`
3. Находят `iboot-handoff` и базовый адрес `DRAM`
4. Получают диапазон адресов образа ядра из регистров `MMIO`
5. Находят структуры `cpu_data` для каждого `CPU`
6. Находят массив `vm_page_array`
7. Создают поток и получают его адрес ядра с `cpu_active_thread`
8. Получают физический адрес потока с `vm_page_array`
9. Читают память по ядерным адресам функцией `thread_get_state`

Уязвимость #4: CVE-2023-38606

40

Жизнь iOS хакера на самом деле ~~несчастлива~~... счастлива

1. Удаленное выполнение кода
2. Обход PAC
3. Уязвимость ядра
4. ~~Обход PPL, KTRR, Kernel PAC~~



Злоумышленник

Уязвимость #4: CVE-2023-38606

В чипах Apple A12-A16 существует **особая** аппаратная функция

Которая позволяет обойти аппаратную защиту памяти ядра и записать желаемые данные по защищенному адресу

Для этого просто нужно:

1. Записать желаемый адрес
2. Записать желаемые данные
3. Записать “хэш” данных (???)

В аппаратные регистры MMIO, не используемые прошивкой!

Центральный чип Apple (система на кристалле)

42

Это не только процессор (CPU), это множество периферийных устройств

CPU

AOP

SMC

SBR

AIC

DWI

SPMI

GPIO

PMS

PCIE

SIO

PWM

I2C

SPI



UART

AES

AUDIO

MCA

DPA

MCC

DCS

USB

JPG

MSR

PMP

APCIE

GFX

+ много еще

CPU работает с ними через отображенные в памяти I/O (MMIO) регистры

Дерево устройств (DeviceTree)

ММIO адреса устройств хранятся в файле дерева устройств

```

reg                0x00000000
AAPL,phandle       0x00000011
cpu-id             0x00000000
acc-impl-reg       00 00 f0 10 02 00 00 00 00 00 05 00 00 00 00 00
no-aic-ipi-required
l2-cache-size      0x00400000
function-error_handler 1b 00 00 00 48 72 72 45 00 00 00 00
cpu-uttdbg-reg     00 00 04 10 02 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00
interrupt-parent   0x0000001c
name               cpu0
l2-cache-id        0x00000000
  
```

Пример: диапазон ММIO адресов устройства **acc-impl** для **cpu0**:
начало=0x210f00000, размер=0x50000

Таинственные MMIO адреса используемые эксплойтом ⁴⁴

Я проверил **разные деревья устройств**,
для разных устройств и разных прошивок
- ни одного упоминания об этих адресах

Я проверил **исходники, образы ядра,**
модули ядра, загрузчик, прошивки чипов
- ни одного упоминания об этих адресах

Записал **обращения к памяти** на Mac с
чипами M1/M2 с помощью **m1n1**
- ни одного упоминания об этих адресах

0x206040000

0x206140008

0x206140108

0x206150020

0x206150040

0x206150048

Таинственные MMIO адреса используемые эксплойтом ⁴⁵

Откуда злоумышленникам известно, как использовать неиспользуемые MMIO?

**Какие периферийные устройства
используются для эксплуатации?**

Что это может быть?

Давайте проверим, какие известные ММЮ находятся рядом

```
compatible      iop,ascwrap-v2
iommu-parent    0x000000b1
interrupt-parent 0x0000001c
interrupts      99 01 00 00 98 01 00 00 9b 01 00 00 9a 01 00 00
clock-gates     0x000000d1
clock-ids       0x0000013b
reg ..... 00 00 40 06 00 00 00 00 00 00 02 00 00 00 00 00
..... 00 00 05 06 00 00 00 00 08 00 00 00 00 00 00 00
AAPL,phandle    0x000000af
iop-version     0x00000001
device_type     gfx-asc
role            GFX
power-gates     0x000000d1
name            gfx-asc
```

Сопроцессор графического процессора

[0x206400000-0x20646C000, 0x206050000-0x206050008]

Теперь мы знаем, кому принадлежат эти адреса!

0x206000000

Неизвестно

← **Используется эксплойтом!**

0x206050000

gfx-asc

0x206050008

Неизвестно

← **Используется эксплойтом!**

0x206400000

gfx-asc

0x20646C000

Как используются таинственные MMIO? MMIO #1

49

Используется только в начале и в конце работы

0x206040000

0x206140008

0x206140108

0x206150020

0x206150040

0x206150048

```
uint64_t read_qword(uint64_t address):
```

```
    value = read_qword(0x206040000)
    if ((value & 0x90000000) != 0):
        return
```

```
    write_qword(0x206040000, value | 0x80000000)
    while (True):
        if ((read_qword(0x206040000) & 0x10000000) != 0):
            break
```

```
uint64_t write_qword(uint64_t address, uint64_t value):
```

```
    value = read_qword(0x206040000)

    value = (value & 0xFFFFFFFF2FFFFFFF) | 0x40000000
    write_qword(0x206040000, value)
    while (True):
        if ((read_qword(0x206040000) & 0x10000000) == 0):
            break
```

Как используются таинственные MMIO? MMIO #1

50

```
m1_dbgwrap_halt_cpu():
```

```
value = read_qword(0x206040000)
```

```
if ((value & 0x90000000) != 0):  
    return
```

```
write_qword(0x206040000, value | 0x80000000)
```

```
while (True):
```

```
    if ((read_qword(0x206040000) & 0x10000000) != 0):  
        break
```



```
dbgwrap_status_t
```

```
m1_dbgwrap_halt_cpu(int cpu_index, uint64_t timeout_ns)
```

```
{
```

```
...
```

```
/* Clear all other writable bits besides dbgHalt;  
none of the power-down or reset bits must be set. */  
*(dbgwrap_reg_t*)(cdp->coresight_base[CORESIGHT_UTT]  
    + DBGWRAP_REG_OFFSET) = DBGWRAP_DBGHALT;
```

```
...
```

```
dbgwrap_reg_t *dbgWrapReg = (dbgwrap_reg_t *)(  
    cdp->coresight_base[CORESIGHT_UTT] + DBGWRAP_REG_OFFSET);
```

```
while (!(*dbgWrapReg & DBGWRAP_DBGACK)) {
```

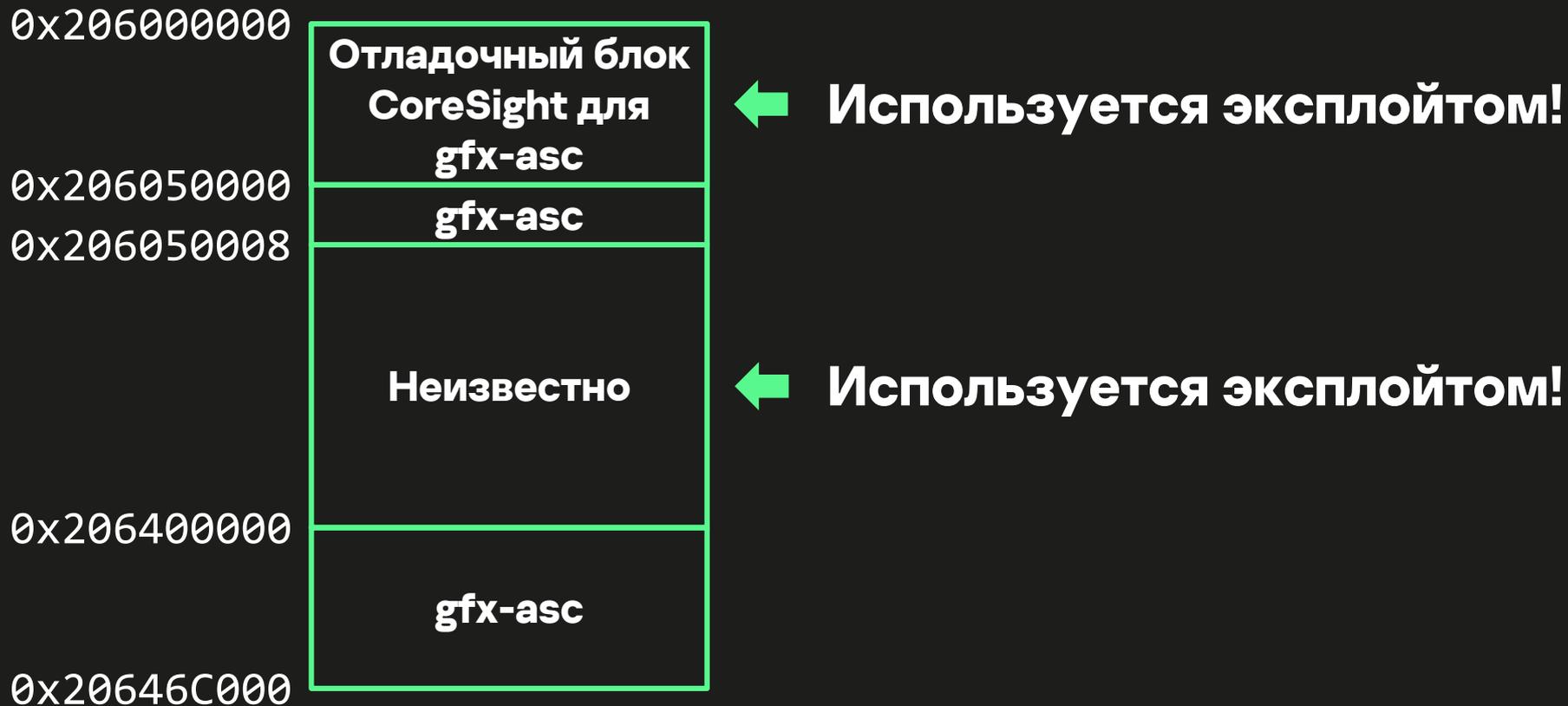
```
...
```

```
}
```

```
}
```

0x206040000 это отладочный регистр ARM/Apple CoreSight (UTT) для сопроцессора графического процессора!

Мы решили половину головоломки!



Как используются таинственные MMIO? MMIO #2, 3 ⁵²

0x206040000 → остановка/запуск сопроцессора GPU

0x206140008 →
0x206140108 → остановка/запуск аппаратной функции

0x206150020

0x206150040

0x206150048

Как используются таинственные MMIO? MMIO #4

53

- `0x206040000` → остановка/запуск сопроцессора GPU
- `0x206140008` → остановка/запуск аппаратной функции
- `0x206140108` →
- `0x206150020` → только для Apple A15/A16, пишется 1
- `0x206150040`
- `0x206150048`

Как используются таинственные MMIO? MMIO #5

54

- `0x206040000` → остановка/запуск сопроцессора GPU
- `0x206140008` → остановка/запуск аппаратной функции
- `0x206140108` →
- `0x206150020` → только для Apple A15/A16, пишется 1

- `0x206150040` → флаги (???) + нижняя часть адреса
- `0x206150048`

Как используются таинственные MMIO? MMIO #6

55

- `0x206040000` → остановка/запуск сопроцессора GPU
- `0x206140008` → остановка/запуск аппаратной функции
- `0x206140108` →
- `0x206150020` → только для Apple A15/A16, пишется 1
- `0x206150040` → флаги (???) + нижняя часть адреса

- `0x206150048` → данные + “хэш” данных (???) вместе с верхней частью адреса и неизвестной составляющей

Как используются таинственные MMIO?

```
dma_init(original_value_0x206140108)

write_qword(0x206150040, 0x2000000 | (phys_addr & 0x3FC0)) ←

pos = 0
while (pos < 0x40):
    write_qword(0x206150048, read_qword(data + pos)) ←
    pos += 8

hash1 = calculate_hash(data)
hash2 = calculate_hash(data+0x20)

phys_addr_upper = (((phys_addr >> 14) & mask) << 18) & 0x3FFFFFFFFFFFFFFF
value = phys_addr_upper | (hash1 << i) | (hash2 << 50) | 0x1F
write_qword(0x206150048, value) ←

dma_done(original_value_0x206140108)
```

Что можно с этим сделать?

- Изменять **записи в таблице страниц**
- Изменять данные в защищенном сегменте **__PPLDATA**
- Изменять код в сегменте **__TEXT_EXEC** *

```
sbox = [  
0x007, 0x00B, 0x00D, 0x013, 0x00E, 0x015, 0x01F, 0x016,  
0x019, 0x023, 0x02F, 0x037, 0x04F, 0x01A, 0x025, 0x043,  
0x03B, 0x057, 0x08F, 0x01C, 0x026, 0x029, 0x03D, 0x045,  
0x05B, 0x083, 0x097, 0x03E, 0x05D, 0x09B, 0x067, 0x117,  
0x02A, 0x031, 0x046, 0x049, 0x085, 0x103, 0x05E, 0x09D,  
0x06B, 0x0A7, 0x11B, 0x217, 0x09E, 0x06D, 0x0AB, 0x0C7,  
0x127, 0x02C, 0x032, 0x04A, 0x051, 0x086, 0x089, 0x105,  
0x203, 0x06E, 0x0AD, 0x12B, 0x147, 0x227, 0x034, 0x04C,  
0x052, 0x076, 0x08A, 0x091, 0x0AE, 0x106, 0x109, 0x0D3,  
0x12D, 0x205, 0x22B, 0x247, 0x07A, 0x0D5, 0x153, 0x22D,  
0x038, 0x054, 0x08C, 0x092, 0x061, 0x10A, 0x111, 0x206,  
0x209, 0x07C, 0x0BA, 0x0D6, 0x155, 0x193, 0x253, 0x28B,  
0x307, 0x0BC, 0x0DA, 0x156, 0x255, 0x293, 0x30B, 0x058,  
0x094, 0x062, 0x10C, 0x112, 0x0A1, 0x20A, 0x211, 0x0DC,  
0x196, 0x199, 0x256, 0x165, 0x259, 0x263, 0x30D, 0x313,  
0x098, 0x064, 0x114, 0x0A2, 0x15C, 0x0EA, 0x20C, 0x0C1,  
0x121, 0x212, 0x166, 0x19A, 0x299, 0x265, 0x2A3, 0x315,  
0x0EC, 0x1A6, 0x29A, 0x266, 0x1A9, 0x269, 0x319, 0x2C3,  
0x323, 0x068, 0x0A4, 0x118, 0x0C2, 0x122, 0x214, 0x141,  
0x221, 0x0F4, 0x16C, 0x1AA, 0x2A9, 0x325, 0x343, 0x0F8,  
0x174, 0x1AC, 0x2AA, 0x326, 0x329, 0x345, 0x383, 0x070,  
0x0A8, 0x0C4, 0x124, 0x218, 0x142, 0x222, 0x181, 0x241,  
0x178, 0x2AC, 0x32A, 0x2D1, 0x0B0, 0x0C8, 0x128, 0x144,  
0x1B8, 0x224, 0x1D4, 0x182, 0x242, 0x2D2, 0x32C, 0x281,  
0x351, 0x389, 0x1D8, 0x2D4, 0x352, 0x38A, 0x391, 0x0D0,  
0x130, 0x148, 0x228, 0x184, 0x244, 0x282, 0x301, 0x1E4,  
0x2D8, 0x354, 0x38C, 0x392, 0x1E8, 0x2E4, 0x358, 0x394,  
0x362, 0x3A1, 0x150, 0x230, 0x188, 0x248, 0x284, 0x302,  
0x1F0, 0x2E8, 0x364, 0x398, 0x3A2, 0x0E0, 0x190, 0x250,  
0x2F0, 0x288, 0x368, 0x304, 0x3A4, 0x370, 0x3A8, 0x3C4,  
0x160, 0x290, 0x308, 0x3B0, 0x3C8, 0x3D0, 0x1A0, 0x260,  
0x310, 0x1C0, 0x2A0, 0x3E0, 0x2C0, 0x320, 0x340, 0x380
```

]

Свой собственный алгоритм?

```
def calculate_hash(buffer):  
  
    acc = 0  
    for i in range(8):  
        pos = i * 4  
        value = read_dword(buffer + pos)  
        for j in range(32):  
            if ((value >> j) & 1) != 0:  
                acc ^= sbox[32 * i + j]  
  
    return acc
```



**Мы нигде не смогли
найти эту таблицу**

Оказалось что “хэш” это код коррекции ошибок (ECC)

Точнее, Код Хэмминга с уникальной таблицей поиска

Мы решили головоломку?

0x206000000

**Отладочный блок
CoreSight для
gfx-asc**



Используется эксплойтом!

0x206050000

gfx-asc

0x206050008

**Отладочный блок
кэша для gfx-asc**



Используется эксплойтом!

0x206400000

gfx-asc

0x20646C000

Это не обычная уязвимость

**Как они узнали, как использовать эту
неизвестную аппаратную функцию?**

Что нужно было знать злоумышленникам

- Что функция отладки для кэша существует
- Что для ее работы необходим Код Хэмминга
- Значения в уникальной таблице поиска
- Расположение и назначение всех регистров ММО
- Как и в каком порядке с ними взаимодействовать

pmap-io-ranges в дереве устройств содержит таблицу с диапазонами запрещенных адресов

| | | | | |
|-------------|------------|--------|--------|---|
| 0x620000000 | 0x20000000 | 0x27 | 'PCIe' | "Peripheral Component Interconnect Express" |
| 0x640000000 | 0x40000000 | 0x27 | 'PCIe' | |
| 0x2412C0000 | 0x4000 | 0x4007 | 'DART' | "Device Address Resolution Table" |
| ... | | | | |
| 0x24A80C000 | 0x4000 | 0x4007 | 'DAPF' | "Device Address Filter" |
| ... | | | | |
| 0x267020000 | 0x4000 | 0x4007 | 'SMMU' | "System Memory Management Unit" |
| ... | | | | |
| 0x601008000 | 0x4000 | 0x4007 | 'DSID' | ... |

| | | |
|-------------|----------|--------|
| 0x206000000 | 0x50000 | 0x4007 |
| 0x206110000 | 0x2F0000 | 0x4007 |

'DENY'
'DENY'

Перевод: "Отказ"

Цепочка атаки



Запускает действия из скрипта:

- “DeleteLogs” (Удалить логи)
- “DeleteArtifacts” (Удалить артефакты)
- “ProcessList” (Список процессов)
- “InterfaceList” (Список интерфейсов)
- “JailbreakDetect” (Обнаружение джейлбрейка)
- “EnableAdTracking” (Включить отслеживание рекламы)
- “DeviceInfo” (Информация об устройстве)
- “InstalledApps” (Установленные приложения)

Неиспользованное:

- “PSPDetect” (???)

Удаляет логи сбоев (crash logs) для этих процессов:

imagent

MessagesBlastDoorService

IMTranscoderAgent

Следы цепочки эксплойтов iMessage

com.apple.WebKit.WebContent

MobileSafari

Следы цепочки эксплойтов WebKit

BackupAgent

nehelper

Следы вредоносного ПО

Атакующие сами раскрыли с каких аккаунтов велись атаки!

67

40 MD5 хэшей Apple ID !

099882568724cd63474797e41566041a
1b69a6070fe6e464dd56acc7765c3264
2bcb505a88f37b5199b7efd2b5ad8aca
3aa73cf8508bd31fd49755fe96a918b8
3b1111fff15d32f5a972c88c84722eb2
3d527800ad9418b025340775eaf6454c
54dbb2f4760be4f7de4b56bb11a33d4c
57a6461482442c11f34ae9e41701325e
596d06451664010f5c2b0ceff5cf5a00
5cdcd68fa020521a7efe558e963a8cd4



mailto:travislong544@yahoo.com
mailto:norsarall87@outlook.com
mailto:jesteristhebestband@gmail.com
mailto:homicidalwombat@yahoo.com
mailto:nigelml Levy@gmail.com
mailto:supercatman15@hotmail.com
mailto:shannonkelly404@gmail.com
mailto:superhugger21@gmail.com
mailto:parkourdiva@yahoo.com
mailto:naturelover1972@outlook.com

Мы взломали эти хэши

Обнаружение джейлбрейка и инструментов

68

Известные + 30 универсальных индикаторов

| | |
|-----------|--|
| TaiG | /Applications/Cydia.app |
| Pangu | /private/var/tmp/cydia.log |
| Chimera | /var/lib/cydia |
| Electra | /Library/Frameworks/CydiaSubstrate.framework |
| Unc0ver | /Library/MobileSubstrate |
| Evasion7 | /usr/sbin/frida-server |
| Checkra1n | |

+ Обнаружение виртуальных устройств Corellium

Запускает действия из скрипта:

- “DeleteLogs” (Удалить логи)
- “DeleteArtifacts” (Удалить артефакты)
- “ProcessList” (Список процессов)
- “InterfaceList” (Список интерфейсов)
- “JailbreakDetect” (Обнаружение джейлбрейка)
- “EnableAdTracking” (Включить отслеживание рекламы)
- “DeviceInfo” (Информация об устройстве)
- “InstalledApps” (Установленные приложения)

Неиспользованное:

- “PSPDetect” (???)

Зачем нужно проверять наличие PSP на iOS?



» (PSP) personal security product

definition продукт личной безопасности

Definition of *personal security product*: noun

1. Software applications installed on end-user workstations designed to protect users from Internet and network threats like exploit, Trojans, port scans, or viruses.

Продукты личной безопасности существуют для macOS

Эти данные используются для проверки того, была ли заражена **правильная** жертва:

Емкость батареи

Номер телефона

Серийный номер

Имя пользователя (полное)

Номер устройства

Время работы

Имя пользователя (краткое)

Имя устройства

Активен ли VPN

Идентификатор рекламы

iMessage токены

Apple ID

Связанные устройства

UID

IMEI

Цепочка атаки



Полноценная ART-платформа

- Код написан на Objective-C
- Получает и запускает дополнительные плагины
- Коммуникационный стек: Protobuf и HTTPS
- В коде есть признаки того, что он существовал **10+ лет**

Какая информация собирается?

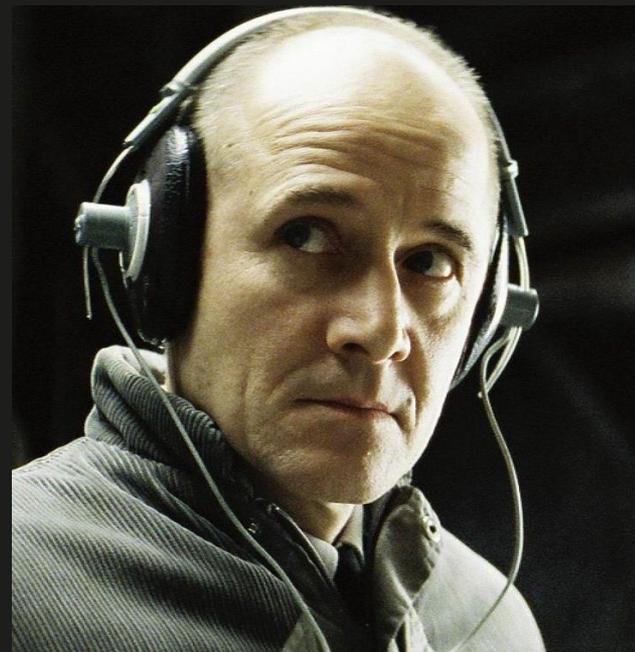
Собирается почти всё

- Геолокация (местоположение, скорость, направление)
- Полный доступ ко всем файлам и базам данных
- Извлечение ключей из связки ключей iOS
- Мессенджеры (WhatsApp, iMessage, Telegram)
- Доступ к камере и микрофону
- Доступ к адресной книге
- Информация о других устройствах Apple поблизости (?)

Прослушка

Свой формат: **Аудио** + метаданные

Нет записи при включенном экране



Очень сложно обрабатывать все фотографии
Как они справляются?

Что видит человек:



Что видит iOS/macOS:

Орех

Кокос

Еда

Вода

Купальник

Океан

Природа

Песок

Пляж

Напиток с трубочкой

Найден текст: BEACH

Найден текст: NANA

Искусственный интеллект и машинное обучение

79

Что видит человек:



Что видит iOS/macOS:

Листва

Кошка

Трава

Растение

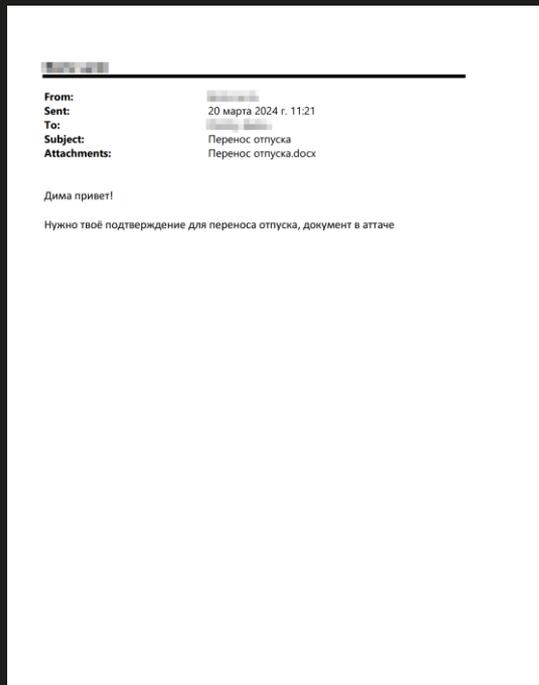
Природа

Земля

Животное

Млекопитающее

Что видит человек:



Что видит iOS/macOS:

Распечатанная страница

Документ

Собирайте (и проверяйте) сетевые логи на работе и дома!

Аппаратные средства защиты бесполезны, пока существуют другие аппаратные функции, позволяющие их обойти!

Благодаря машинному обучению вредоносы будут знать все!

Спасибо!

kaspersky